## 建設業界が 手不足時

# 生き残るための鍵

株式会社ワンキャリア 取締役 執行役員CSO 北野 唯我



Yuiga Kitano

の向上が不可欠となった。しかし、 働によって業務を回すことが困難 時間労働の是正が求められている。 間外労働の上限規制が適用され、長 いのが現状だろう。 多く、業務効率化が追いついていな ション)の導入が遅れている企業も DX(デジタルトランスフォー となり、一人当たりの労働生産性 これにより、従来のように長時間労 建設業界は二〇二四年四月より時

### 年代別のキャ: 、リア観

①Z世代・ミレニアル世代のキャリ 代・ミレニアル世代)との間には大 させるためには、年代別キャリア観 ることだろう。若年層の入職を激増 はまず「世代間のギャップ」を縮め きなギャップが存在する。 に、現在の建設業界と若年層(2世 の違いを理解した対策が必要だ。特 ではどうすればいいか。ポイント

ア観 現在の若年層(一九九〇年代後半

ルモデ

ようなキャリア観を持っている。 ~二〇〇〇年代生まれ)は、以下の

- 重視し、長時間労働を避けた ワークライフバランスの確保: 仕事とプライベートの両立を
- デジタル環境の活用:業務の 効率化にはデジタルツールを

習熟度を優先する傾向がある。この 測される。これに対し、若年層は明 系化されていないケースが多いと推 建設業界では「背中を見て学べ」と のギャップも大きな課題である。 更に、世代間のコミュニケー ②世代間コミュニケーションの課題 要因となっている。 ギャップが、若年層の入職を妨げる 根強く、個々の成長よりも職場内の 場主義」による経験重視の文化が った文化が根強く、指導方法が体

0

自己成長の重視:職務を通じ

てスキルを向上させ、将来的な

- 2 ャリアアップにつなげたい。
- 3. 積極的に活用したい。

一方、建設業界はこれまでの「現

-バックや、 -ション

> ブ世代とのギャップが生じている。 やスマートデバイスの活用が遅れて 管理が主流であり、クラウドツー ることも多い。例えば、紙ベースの とっては非効率な環境に感じられ 活用が進んでいないため、若年層に ルの存在を求める傾向が強い。 る現場も多く、デジタルネイテ また、現場ではデジタルツール

ル

#### まとめ

日一斉閉所」もこの一環の施策とし 体が掲げる「目指せ!建設現場 土 ③労働環境の変化への対応が求め に述べた、世代間のギャップが存在 て有効だろう。ただし、実行には先 だろう。日建連を含む建設業六団 導入、安全衛生環境の整備が必要 間労働の改善や柔軟な勤務形態の られる。特に働き方改革では、長時 化の進行、②若年層の入職率低迷、 持続的に発展するためには、①高齢 している。この解消には既に建設業 働く人(インナー 建設業界が二〇五〇年に向けて

「あの建物も、誰かの仕事ででき

的方法を述べたい。 足と対策」を考察したい。前半でマ る。私は採用を本業にする会社に就 は、誰かの仕事によってできてい クロトレンドを整理し、後半で具体 くが、本稿では「建設業界の人手不 私たちが利用するビルや橋、家

## 供給のギャップ 八手の需要と 二○五○年までの

ることは避けられない。

があると指摘されており、業界全体 ○万人前後まで減少する可能性※2 に、二〇五〇年には就業者数が一〇 る(リクルートワークス研究)\*1。更 労働力が不足すると見込まれてい 在、日本の建設業就業者数は約四 足に直面すると予測されている。現 今後数十年にわたり深刻な人手不 〇四〇年には六五万七、〇〇〇人の が、国土交通省の試算によると、二 八五万人(二〇二三年時点)である の存続が危ぶまれる状況にある。 言わずもがなだが、建設業界は、

> 建設業界における高齢化は深刻で ①高齢化の進行 の要因が挙げられる。 この労働力不足の背景には、 以下

上回り、現場の人員が急激に減少す 化率である。現状のままでは、引退 業平均に比べても極端に高い高齢 五・五%が五十五歳以上であり、二 二三年時点で建設業就業者の約三 する労働者が新規参入者を大きく にとどまっている※3。これは、全産 十九歳以下の若年層は一二・○% ある。総務省の調査によると、二〇

③労働環境の変化と外部要因 はまだ時間がかかるだろう。 げているが、現場レベルでの実現に めに、新3K(給与が良い、休暇が ている。日建連はこれを改善するた 行が、新卒者の業界離れを加速させ 働環境の厳しさや長時間労働の慣 険)」のイメージが強く、若年層か 建設業は「3K(きつい・汚い・ ②若年層の入職率の低迷 い」を加えた「新4K」の推進を掲 とれる、希望がもてる)に「かっこい ら敬遠される傾向にある。更に、 労

ジーの活用は、建設業界全体の採用 向上が期待される。また、ドローン 連が進めるBIM/CIMの導入、 「誰がどう働いているか」は時代に 業界のイメージだが、その裏にある 最後に「あの建物も、誰かの仕事で を伝えていく必要があるからだ。 業界全体で足並みを揃えた「変化」 を変えるにはイメージアップ以上に 広報戦略でも打ち出していくのが 何より、こういった最新のテクノロ とで労働負担の軽減が可能だろう。 や3Dプリント技術の事例が進展 が重要になる。DX推進では、日建 リアパスの明確化、福利厚生の充実 適応した給与水準の見直しやキャ ニケーション・育成施策も重要にな よって変わっていくのだろう。 できている」は今も昔も変わらな よいと思われる。古くからある業界 しており、これらを積極導入するこ る。給与・待遇の改善では、市場に oTやAI技術の活用で生産性

※3) https://www.mlit.go.jp/tochi\_fudousan\_kensetsugyo/const/content/001493958.pdf